



Associazione di Promozione Sociale
AGUGLIASTRA.IT - Il sito dell'Ogliastro

DESCRIZIONE GIOCHI E REGOLAMENTO

1. COSTRUISCI IL NURAGHE					
Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4	4	4	4	4
n. partecipanti per squadra	20				
n. squadre per round	2				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	<p>Tutti i partecipanti sono posizionati accanto ai blocchi di cartone che comporranno il nuraghe.</p> <p>I concorrenti, uno per volta e in ordine di età (dal più piccolo al più grande), devono afferrare un blocco di cartone e seguire il percorso che conduce dalla parte opposta del campo di gioco dove dovrà essere costruito il nuraghe. Il partecipante successivo può partire solo quando quello che lo precede ha compiuto il percorso correttamente e ha posizionato il proprio blocco nell'area di costruzione.</p> <p>Il gioco si conclude quando il concorrente più piccolo di età posiziona il blocco di cartone sommitale del nuraghe (tholos) e riesce ad entrare all'interno della struttura senza che essa collassi.</p>				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

2. AGO NEL PAGLIAIO

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4				
n. partecipanti per squadra	4				
n. squadre per round	6				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	<p>Al fischio dell'arbitro i primi sei giocatori (1 per ogni squadra) partono verso la vasca contenente la paglia. Ognuno dei partecipanti deve trovare una palla del colore della propria squadra; una volta raccolta deve uscire dal pagliaio e compiere un percorso di scale e scivoli fino a raggiungere il punto dalla quale è partito e depositare la sfera nel contenitore. Ogni volta che un giocatore completa correttamente il percorso e deposita una palla, deve mostrare le mani vuote all'arbitro che farà partire il giocatore successivo.</p>				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

3. CORSA DOPPIA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età		4			
n. partecipanti per squadra	4				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	5 minuti				
Regole del gioco	<p>Ogni coppia di partecipanti sarà unita legando con un cordino la caviglia destra di un giocatore con la caviglia sinistra dell'altro.</p> <p>La prima coppia di ogni squadra dovrà effettuare un percorso al termine del quale sarà posizionata la seconda che potrà partire solo dopo che la prima ha completato il percorso</p>				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

4. CARRIOLA UMANA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età			4	4	
n. partecipanti per squadra	8				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	<p>Ogni concorrente dovrà afferrare alle caviglie il proprio compagno di squadra che rivolto verso terra dovrà eseguire il percorso di gioco camminando sulle mani protette da guanti.</p> <p>Al termine del campo di gioco sarà posizionata una seconda coppia di giocatori che attenderà la consegna dei guanti per poter partire e così via fino ad arrivare all'ultimo coppia della medesima squadra.</p>				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

5. CANESTRO AD ACQUA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4	4	4	4	4
n. partecipanti per squadra	20				
n. squadre per round	1				
Tempo per round	5 minuti				
Regole del gioco	<p>Un giocatore sarà posizionato sopra una sedia con un contenitore in mano. A circa 6 m si troveranno i restanti 19 compagni che avranno a disposizione 2 bombe d'acqua a testa da lanciare nel contenitore. In mezzo al campo di gioco ci saranno 2 avversari (1 maschio e una femmina) che armati di bastone dovranno cercare di disturbare i tiri dei partecipanti</p>				
Punteggi	8 punti		Maggiore acqua raccolta		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

6. TIRO ALLA FUNE					
Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4	4	4	4	4
n. partecipanti per squadra	20				
n. squadre per round	2				
Tempo per round	5 minuti				
Regole del gioco	<p>Classico gioco del tiro alla fune dove si confronteranno due squadre al completo per volta.</p> <p>Sulla fune è marcato il punto centrale e un punto su ogni lato distante 5 metri dal centro.</p> <p>La sfida inizia con il punto centrale sistemato in corrispondenza del centro del campo da gioco; l'obiettivo di ogni squadra è tirare l'altra dalla propria parte in modo che il punto marcato più vicino agli avversari attraversi il centro del campo.</p> <p>Una squadra può vincere anche perché l'avversario ha commesso 5 falli (quando un concorrente cade o si siede).</p>				
Punteggi	4 punti		Squadra vincitrice round		
	0 punti		Squadra perdente round		

7. CORSA CON I SACCHI

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4	4			
n. partecipanti per squadra	8				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	Ogni concorrente dovrà attraversare un percorso saltando dentro un sacco, giunto al termine consegna il sacco al secondo concorrente e questi terminato a sua volta il suo percorso, lo consegnerà al terzo, e così via fino ad arrivare all'ultimo partecipante.				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

8. BILIARDINO

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	2	2	2	2	2
n. partecipanti per squadra	10 <i>(1 maschio ed 1 femmina per categoria di età scelti dal capo squadra)</i>				
n. squadre per round	2				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	Due partecipanti (1 maschio e 1 femmina) per ogni categoria di età alla volta si misureranno in una sfida a calcio balilla. Le diverse categorie di età avranno a disposizione 2 minuti di tempo ciascuna.				
Punteggi	4 punti		Squadra vincitrice round		
	0 punti		Squadra perdente round		

9. BICI FOCA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età			2	2	
n. partecipanti per squadra	4 <i>(1 maschio ed 1 femmina per categoria di età scelti dal capo squadra)</i>				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	<p>Ciascun giocatore, a turno, deve attraversare in bicicletta il campo di gioco, sul quale sono posizionati degli ostacoli. Al manubrio della bicicletta viene fissato un cucchiaino su cui il conduttore ha posato una pallina da ping pong. Ogni volta che la pallina cade, il giocatore deve fermarsi, raccoglierla, rimetterla in equilibrio sul cucchiaino e ripartire. Una volta raggiunto il fondo campo, il giocatore deve dare il cambio al compagno che farà il percorso al contrario, e così via fino a quando non si alterneranno tutti e quattro i giocatori.</p>				
Punteggi	8 punti		Tempo migliore		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

10. PASSA LA SPUGNA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	4	4	4	4	4
n. partecipanti per squadra	20				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	I 20 componenti di ogni squadra sono posizionati lungo il campo di gioco dove ad un'estremità è collocata una bacinella piena d'acqua e dall'altra un contenitore. Lo scopo del gioco è immergere una spugna nella bacinella e tramite passamano (i giocatori non possono lasciare la propria posizione) collezionare più acqua possibile nel contenitore				
Punteggi	8 punti		Maggiore acqua raccolta		
	6 punti		II° classificata		
	4 punti		III° classificata		
	2 punti		IV° classificata		
	1 punti		V° classificata		
	0 punti		Ultima classificata		

11. MANGIANGURIA

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età	<i>1 maschio ed 1 femmina dal capo squadra</i>				
n. partecipanti per squadra	2				
n. squadre per round	6				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	I concorrenti saranno seduti davanti ad un tavolo sulla quale sarà posizionata un'anguria. Scopo del gioco è mangiare l'anguria senza l'aiuto delle mani (legate dietro la schiena) nel più breve tempo possibile.				
Punteggi	8 punti			Tempo migliore	
	6 punti			II° classificata	
	4 punti			III° classificata	
	2 punti			IV° classificata	
	1 punti			V° classificata	
	0 punti			Ultima classificata	

12. BUBBLE FOOTBALL

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età				3	3
n. partecipanti per squadra	6 <i>(3 per categoria di età scelti dal capo squadra senza vincolo di sesso)</i>				
n. squadre per round	3				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	3 giocatori per squadra dovranno indossare una speciale armatura sferica denominata "bumper" e confrontarsi con un'altra squadra con le modalità di una partita di calcio.				
Punteggi	4 punti			Squadra vincitrice round	
	0 punti			Squadra perdente round	

13. CORSA DELL'AMORE

Categoria età	6-10	11-13	14-18	19-30	>31
n. partecipanti per età					2
n. partecipanti per squadra	2 <i>(1 maschio ed 1 femmina scelti dal capo squadra)</i>				
n. squadre per round	6				
Tempo per round	10 minuti				
Regole del gioco	<p>Ogni concorrente dovrà prendere in spalla la propria compagna di squadra e attraversare un percorso di circa 150m. Nel caso in cui ragazza tocca terra prima di completare il percorso la squadra deve ripartire dall'inizio.</p>				
Punteggi	8 punti			Tempo migliore	
	6 punti			II° classificata	
	4 punti			III° classificata	
	2 punti			IV° classificata	
	1 punti			V° classificata	
	0 punti			Ultima classificata	